

Здравствуйтесь уважаемые коллеги.

Сегодня я хочу поделиться своим опытом работы на сайте <http://learningapps.org>.

Что такое LearningApps.org?

Сайт LearningApps.org является приложением Web 2.0 для поддержки обучения и процесса преподавания с помощью интерактивных модулей. Существующие модули могут быть непосредственно включены в содержание обучения, а также их можно изменять или создавать в оперативном режиме. (Причем не только Вами, но и вашими учениками).

Целью является также собрание интерактивных блоков и возможность сделать их общедоступными. Такие блоки (так называемые приложения или упражнения) не включены по этой причине ни в какие программы или конкретные сценарии. Они имеют свою ценность, а именно Интерактивность.

Вместе с электронными учебниками на уроках и дома можно использовать сайт интерактивных упражнений для актуализации содержания обучения, для быстрого обмена различной информацией. Использование приложения позволит решать многие дидактические и коммуникационные задачи.

Компьютерные технологии позволяют: индивидуализировать и дифференцировать процесс обучения; осуществлять контроль с диагностикой ошибок, обратную связь; проводить самоконтроль и самокоррекцию учебной деятельности; визуализировать учебную информацию; моделировать и имитировать изучаемые процессы или явления; развивать определенный вид мышления (например, наглядно-образного, теоретического); усиливать мотивацию обучения (например, за счет изобразительных средств программы или вкрапления игровых ситуаций); формировать культуру познавательной деятельности.

Также знаем, что в учебниках и учебных пособиях разделы оканчиваются вопросами для самоконтроля, т.е. каким-то подобием диалога автора с читателем. Этот диалог, с помощью компьютера, можно вывести на весьма высокий уровень, вставив в электронную книгу контроль не только в виде вопросов с вариантами ответов, но и более сложный диалог, включая тренажеры.

Информация о сайте. Давайте узнаем, что из себя представляет сайт.

1. Что такое LearningApps.org? – pdf – документ
2. Инструкции по настройке классов (PDF)
3. Как управлять несколькими классами учителей (PDF)
4. Средства разработки для цифровых, мультимедийных и интерактивных модулей обучения на Web 2.0

Приведены примеры:

1. коллекция Learning Apps по истории - охватывают период от Ренессанса до наших дней. Эти примеры дают представление о том, как использовать Learning Apps на уроках истории.
2. Мультимедиа экспедиция С IBook на пост "картах Великой Explorers" учащиеся могут следовать по стопам отважных моряков.

3. Проект мультимедийных упражнений " Mobile Learning Apps" был победителем в национальной категории "молодежных групп и школьных классов", как "Лучшее содержание для детей Award 2014» Европейской комиссии. Успех сайта LearningApps основывается на бесчисленном количестве людей, которые внесли свой вклад.

Команда разработчиков

д - р Майкл Хильшер, профессор д - р Вернер Хартманн, в сотрудничестве с профессорами Университета прикладных наук Циттау / Гёрлиц.

Ответственность за учебные материалы, полученных и опубликованных с помощью LearningApps.org лежит на соответствующих авторов.

Разработчики не в состоянии проверить законность содержания и его достоверность, которое генерируется и опубликованную третьими лицами с использованием LearningApps.org до его публикации. LearningApps.org не несет ответственность за содержание отдельных приложений, поэтому предлагать для решения некоторых модулей учитель должен обязательно их проверить.

Путем создания и публикации ваших разработок вы также соглашаетесь, что другие пользователи могут использовать, копировать и адаптировать ваши приложения без ссылки на вас - бесплатно.

Поиск – здесь мы задаем термин или поисковое слово.

Все упражнения – здесь имеющиеся готовые упражнения

Новое упражнение – с помощью готовых шаблонов создаем свои интерактивные модули.

Мои приложения – храним свои упражнения

Об интерактивных упражнениях

1. **Категории** накоплено большое количество мультимедийных упражнений (по разным областям науки) - можем выбрать узкое направление.

2. **Ступени** (для начинающих, для начальной школы, для средней, студентов и далее) – подходящая ступень и язык.

3. **Приведены примеры** – целый список готовых приложений (с указанием авторов предлагаемых интерактивных упражнений)

4. **Если вы зарегистрируетесь**, то Вы не только можете работать с интерактивными упражнениями, но и создаете и публикуете на этом сайте свои работы (вкладка Новое упражнение), а также имеется вкладка Мои классы, где можно накопить работы ваших учеников – в этом вижу ценность работы этого сайта. Ученики могут самостоятельно создавать свои упражнения, при этом повторяя или разбирая самостоятельно ту или иную изучаемую тему (или целый раздел). Каждое созданное приложение можно скопировать в свой аккаунт и использовать как шаблон для новых. Создавая новые интерактивные упражнения Ваши ученики, научатся выделять самое главное в тексте, добывать необходимую информацию из различных источников, научатся работать самостоятельно, или в парах, пользоваться ее сервисами. При этом не забываем о том, что компьютерные технологии — это только средство, которое никогда не заменит живое слово учителя. Работа также должна быть дозированной, это не панацея – а всего лишь *интерактивные упражнения, предназначенные для творческого развития.*

Удачи Вам в работе с сайтом.

