

Информация  
об организации и проведении кооперативных игр по программированию  
в 2018/2019 учебном году

Согласно приказу департамента образования Администрации города Сургута от 12.03.2019 № 12-03-140/9 «О проведении выставки «Образование и карьера – 2019» в период с 4 по 5 апреля 2019 года на базе муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения Сургутского естественно-научного лицея организованы кооперативные игры по программированию.

Кооперативные игры направлены на развитие творческого, алгоритмического мышления обучающихся посредством программирования, профессиональную ориентацию обучающихся.

Организаторами кооперативных игр выступали:

- департамент образования Администрации города;
- муниципальное автономное учреждение «Информационно-методический центр»;
- муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение Сургутский естественно-научный лицей;
- федеральное государственное учреждение «Федеральный научный центр Научно-исследовательский институт системных исследований Российской академии наук».

В 2018/2019 учебном году в играх приняли участие команды обучающихся 3–4, 7–8 классов. В состав команды обучающихся 3–4 классов вошли по 2 человека из общеобразовательной организации: 1 человек из 3-го класса, второй – из 4-го класса. Аналогично сформирован состав команд обучающихся 7–8 классов. Общее количество участников – 42 человека (20/22 чел. от каждой возрастной группы).

Задания кооперативных игр включали:

- для обучающихся 3–4 классов 12 задач по программированию;
- для обучающихся 7–8 классов 9 задач по программированию.

Продолжительность соревнований в 3–4 классах составила 45 минут.

Команда, выполнившая все 12 заданий за 26 минут, заняла I место (МБОУ СОШ № 5). Команда, выполнившая 12 заданий за 28 минут, – II место (МБОУ Сургутский естественно-научный лицей).

11 заданий выполнили две команды, но команда, занявшая III место, потратила на решение задачи № 11 на 3 минуты меньше времени (МБОУ лицей № 1).

Остальные команды выполнили за 45 минут по 7–9 задач.

В 7–8 классах продолжительность соревнований составила 90 минут, максимальное количество решенных задач – 7.

Команда, награжденная дипломом I степени, выполнила 7 олимпиадных задач (МБОУ лицей № 3).

Команда, занявшая II место, потратили на решение 6 задач 30 минут (МБОУ СОШ № 5), III место – 40 минут (МБОУ лицей №1).

Остальные 8 команд потратили на решение шести задач от 60 до 70 минут.

По результатам выполнения олимпиадных заданий призовые места распределены следующим образом:

#### Возрастная группа 3–4 класс

Призовые места	Наименование ОО	ФИО участников	Руководитель команды
Победитель	МБОУ СОШ № 5	Мухатаев Даниил Вячеславович (3 кл.) Максимов Игорь Игоревич (4 кл.)	Петухова Илона Николаевна, учитель информатики
Призер II место	МБОУ Сургутский естественно-научный лицей	Архипёнок Иван Витальевич (3 кл.) Сальников Александр Владимирович (4 кл.)	Лавелина Наталья Николаевна, учитель информатики Зиятдинова Татьяна Леонидовна, учитель информатики
Призер III место	МБОУ лицей № 1	Мурзин Дмитрий Сергеевич (3 кл.) Гультяев Виктор Сергеевич (4 кл.)	Изотова Гульнара Хайроллаевна, учитель информатики

#### Возрастная группа 7–8 класс

Призовые места	Наименование ОО	ФИО участников	Руководитель команды
Победитель	МБОУ лицей № 3	Прокопьев Василий Радикович (7 кл.) Гафиатуллин Булат Газиннурович (8 кл.)	Малаховская Мария Георгиевна, учитель информатики
Призер II место	МБОУ СОШ № 5	Прохоров Андрей Иванович (7 кл.) Куанчилеев Тимур Рустамович (8 кл.)	Абдулжалиева Сурия Заурбековна, учитель информатики
Призер III место	МБОУ лицей № 1	Васильев Дмитрий Алексеевич (7 кл.) Папушев Роман Олегович (8 кл.)	Изотова Гульнара Хайроллаевна, учитель информатики

Победители и призеры кооперативных игр награждены дипломами, участники – сертификатами об участии.

Всем участникам кооперативных игр предоставлены памятные призы от организатора кооперативных игр – федерального государственного учреждения «Федеральный научный центр Научно-исследовательский институт системных исследований Российской академии наук» и спонсоров:

- ООО «ИТ для всех» в лице директора Лиськова Антона Игоревича;
- Компания «Архимед в ХМАО – Югры» в лице директора Ильи Александровича Красноперова.

Благодарим спонсоров за оказанную поддержку, руководителей команд за подготовку участников!