

# **ПОЛОЖЕНИЕ**

## **о проведении кооперативных игр по программированию**

### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения кооперативных игр по программированию для обучающихся общеобразовательных организаций, подведомственных департаменту образования Администрации города (далее – Кооперативные игры), в том числе его организационное, методическое и финансовое обеспечение, порядок участия обучающихся в Кооперативных играх и определения победителей и призеров.

1.2. Кооперативные игры проводятся в рамках ежегодной специализированной выставки «Образование и карьера – 2019».

1.3. Организаторами Кооперативных игр выступают:

- департамент образования Администрации города;
- муниципальное автономное учреждение «Информационно-методический центр» (далее – МАУ «Информационно-методический центр»);
- муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение Сургутский естественно-научный лицей (далее – МБОУ СЕНЛ);
- федеральное государственное учреждение «Федеральный научный центр Научно-исследовательский институт системных исследований Российской академии наук» (далее – ФГУ ФНЦ НИИСИ РАН).

### **2. Цели и задачи проведения**

2.1. Кооперативные игры направлены на развитие творческого и алгоритмического мышления обучающихся посредством программирования.

2.2. Задачи:

- формирование практического опыта использования программирования для решения творческих задач;
- формирование навыков коллективной работы при решении творческих задач;
- профессиональная ориентация обучающихся;
- формирование сообщества педагогов, занимающихся инновационной деятельностью для развития одаренных детей в области программирования в учебной свободно распространяемой среде «ПиктоМир».

### **3. Сроки и место проведения**

3.1. Дата и время проведения: 4–5 апреля 2019 года с 10.00 до 14.00 (4 апреля 2019 года – для обучающихся 3–4 классов; 5 апреля 2019 года – для обучающихся 7–8 классов).

3.2. Место проведения: МБОУ СЕНЛ (г. Сургут, ул. Энергетиков, 51).

### **4. Организация Кооперативных игр**

4.1. Общее руководство подготовкой и проведением Кооперативных игр осуществляет Оргкомитет.

#### 4.2. Функции оргкомитета:

- осуществляет координацию организации и проведения Кооперативных игр;
- разрабатывает Положение о Кооперативных играх;
- определяет организационно-технологическую модель проведения Кооперативных игр;
- осуществляет информационную поддержку проведения Кооперативных игр, в том числе посредством привлечения средств массовой информации;
- рассматривает заявки на участие в Кооперативных играх;
- отбирает 20 команд для участия в Кооперативных играх, утверждает список участников согласно поданным заявкам;
- обеспечивает наличие наградных и соревновательных атрибутов, несет ответственность за их сохранность и качество;
- утверждает результаты Кооперативных игр;
- рассматривает конфликтные ситуации, возникшие при проведении Кооперативных игр;
- анализирует и обобщает материалы Кооперативных игр.

### 5. Участники Кооперативных игр

5.1. Участниками Кооперативных игр являются команды обучающихся 3–4, 7–8 классов общеобразовательных организаций, подведомственных департаменту образования Администрации города (далее – ОО).

5.2. В состав команды обучающихся 3–4 классов входят 2 человека из общеобразовательной организации: 1 человек из 3-го класса, второй – из 4-го класса. Аналогично формируется состав команд обучающихся 7–8 классов.

5.3. Каждая образовательная организация, принимающая участие в Кооперативных играх, формирует состав команд самостоятельно.

### 6. Подача заявок

6.1. Прием заявок на участие в Кооперативных играх осуществляется в срок до 1 апреля 2019 года включительно.

6.2. Для участия в Кооперативных играх каждая команда должна пройти электронную регистрацию, форма которой доступна по ссылке: [https://docs.google.com/document/d/1vJKV\\_47l51hjCI6ZiPN-EzEkS6By-x30O6XNSzQzMkk/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/document/d/1vJKV_47l51hjCI6ZiPN-EzEkS6By-x30O6XNSzQzMkk/edit?usp=sharing).

6.3. Регистрацию команды осуществляет руководитель команды – педагог, подготовивший и направивший команду для участия в Кооперативных играх.

6.4. Участие в Кооперативных играх принимают 20 команд (10 команд обучающихся 3–4 классов; 10 команд – 7–8 классов), первыми подавшие заявки на участие.

6.5. Организационный комитет 2 апреля 2019 года утверждает список команд и информирует образовательные организации о включении команд в список участников Кооперативных игр.

6.6. Более подробная информация о проведении Кооперативных игр размещена на сайте городского сетевого педагогического сообщества Сурвики

(<http://www.surwiki>) в разделе «Специализированная выставка «Образование и карьера» / «Образование и карьера – 2019» / «Кооперативные игры по программированию».

## **7. Порядок проведения Кооперативных игр**

7.1. В Кооперативных играх принимают участие 20 команд ОО, 10 из которых сформированы из обучающихся 3–4 классов; 10 команд – из обучающихся 7–8 классов.

7.2. Участники выполняют задания индивидуально на своем рабочем месте, подчиненные единой командной цели.

7.3. Компьютеры (планшеты) в компьютерной аудитории объединены в локальную сеть (находятся в одной подсети), с выходом в Интернет.

7.4. Рабочее место участника Кооперативных игр должно быть оснащено персональным переносным компьютером под управлением ОС MS Windows версии не ниже 7SP1, не менее 4 Гб оперативной памяти с поддержкой OpenGL 2.1 и выше или планшетом с диагональю не менее 10 дюймов и не менее 1 Гб оперативной памяти ОС Android 4.2+.

7.5. Кооперативные игры проводятся с использованием учебной свободно распространяемой среды «ПиктоМир», олимпиадных заданий, подготовленных ФГУ ФНЦ НИИСИ РАН.

7.6. Участникам Кооперативных игр до 1 апреля 2019 года необходимо ознакомиться с правилами работы в системе «ПиктоМир», для чего рекомендуется на сайте <https://www.piktomir.ru/online> ознакомиться с материалами «Справки» и выполнить 13 заданий игры 1 «Изучаем команды» в Мире «Базовый». Также необходимо просмотреть задания в Мире «Весь ПиктоМир».

7.7. Порядок непосредственного проведения Кооперативных игр 4–5 апреля 2019 года:

- 10:00 – 10:45 – консультация команд;
- 10:45 – 11:30 – первый тур;
- 11:30 – 12:00 – перерыв;
- 12:00 – 13:30 – второй тур;
- 13:30 – 13:40 – подведение итогов;
- 13:40 – 14:00 – разбор задач.

## **8. Подведение итогов и награждение победителей и призеров**

8.1. Итоги мероприятия будут подведены в день проведения Кооперативных игр.

8.2. Результаты Кооперативных игр будут опубликованы на сайте МАУ «Информационно-методический центр» (<http://imc.admsurgut.ru>) в разделе «Мероприятия» / «Кооперативные игры по программированию».

8.3. Команды награждаются электронными дипломами (1-е место – диплом победителя, 2-е, 3-е место – дипломы призера, остальные – сертификаты участников).

## **9. Финансирование мероприятия**

9.1. Расходы, связанные с проведением Кооперативных игр (подготовка конкурсных материалов, награждение победителей и призеров), несут организаторы.

9.2. Организационные взносы с участников Кооперативных игр не взимаются.

Приложение  
к положению о проведении  
кооперативных игр по  
программированию

Состав  
организационного комитета по проведению кооперативных игр  
по программированию

Бесшапошников Никита Олегович	научный сотрудник Федерального государственного учреждения «Федеральный научный центр Научно-исследовательский институт системных исследований Российской академии наук», г. Москва
Гончарова Светлана Петровна	директор муниципального автономного учреждения «Информационно-методический центр», г. Сургут
Козачок Светлана Александровна	заместитель директора муниципального автономного учреждения «Информационно-методический центр», г. Сургут
Кучеренко Елена Сергеевна	начальник отдела сопровождения профессионального развития педагога муниципального автономного учреждения «Информационно-методический центр», г. Сургут
Кушниренко Анатолий Георгиевич	заведующий отделом учебной информатики Федерального государственного учреждения «Федеральный научный центр Научно-исследовательский институт системных исследований Российской академии наук», кандидат физико-математических наук, г. Москва
Леонов Александр Георгиевич	заведующий сектором информатики Федерального государственного учреждения «Федеральный научный центр Научно-исследовательский институт системных исследований Российской академии наук», кандидат физико-математических наук, г. Москва
Райко Миля Вячеславовна	научный сотрудник Федерального государственного учреждения «Федеральный научный центр Научно-исследовательский институт системных исследований Российской академии наук», г. Москва

Раимбакиева  
Лариса  
Хакимовна

методист отдела сопровождения профессионального  
развития педагога муниципального автономного  
учреждения «Информационно-методический центр»,  
г. Сургут

Ялчибаева  
Наиля  
Дияссовна

директор муниципального бюджетного  
общеобразовательного учреждения Сургутского  
естественно-научного лицея