

# Применение триггеров в презентации



**В программе PowerPoint можно создавать различные эффекты анимации**

**Одним из таких средств создания является триггер**

**Триггер в переводе с английского означает – «спусковой крючок, затвор».**



С помощью триггера можно задать действие любому объекту. Причем последовательность этих действий мы можем выбирать в зависимости от желания и ситуации на уроке.

Открывать задание можно по мере его выполнения.

Щелчок левой кнопкой мыши по объекту анимирует его, заставляя выполнять заранее заданное действие.

Наличие триггеров значительно повышает интерактивность презентации.



# Создание слайда с триггерами

1. Создаем и оформляем слайд с необходимыми объектами.

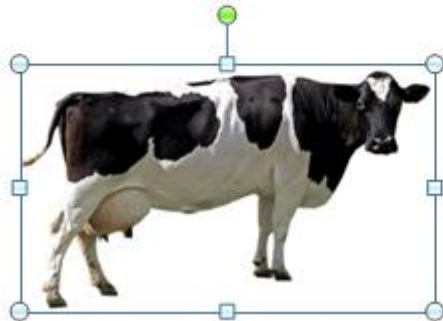


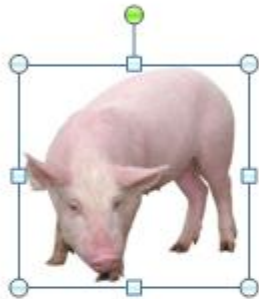


# Создание слайда с триггерами

2. Выделяем всех домашних животных и присваиваем им анимацию **выделения** (например «Изменение размера»), а диким – анимацию **выхода** (например «исчезновение»).

10 8 6 4 2 0 2 4 6 8 10 12

## Выбери домашних животных



Настройка анимации

★ Добавить эффект

- ★ Вход
- ★ **Выделение**
- ★ Выход
- ☆ Пути перемещения

Свойство:

Скорость:

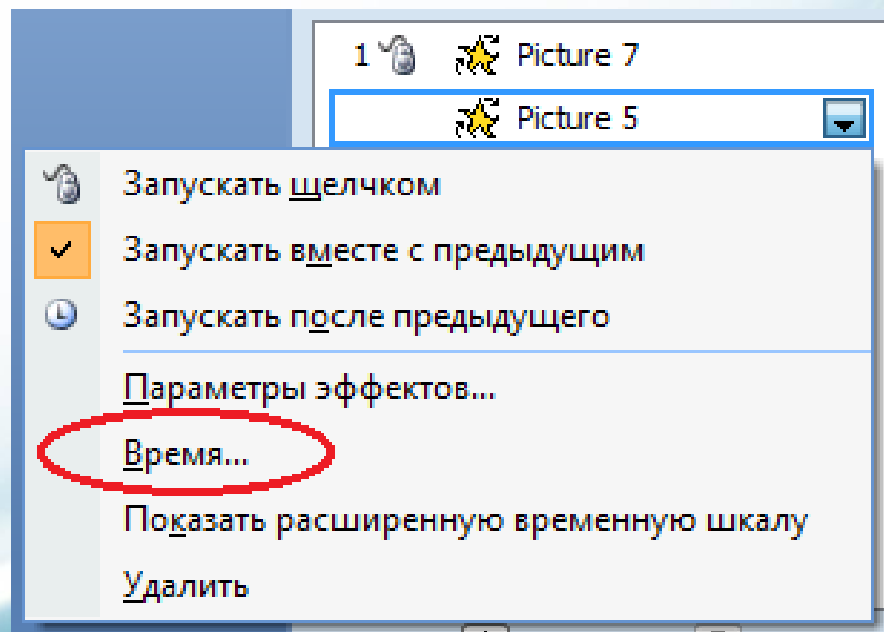
Чтобы добавить анимацию, выделите элемент на слайде, затем нажмите кнопку "Добавить эффект".

Порядок

1. Вращение  
Ж 2. Изменение начертания  
3. **Изменение размера**  
4. Изменение размера шрифта  
5. Изменение шрифта  
6. Качание  
7. Мерцание  
Другие эффекты...

# Создание слайда с триггерами

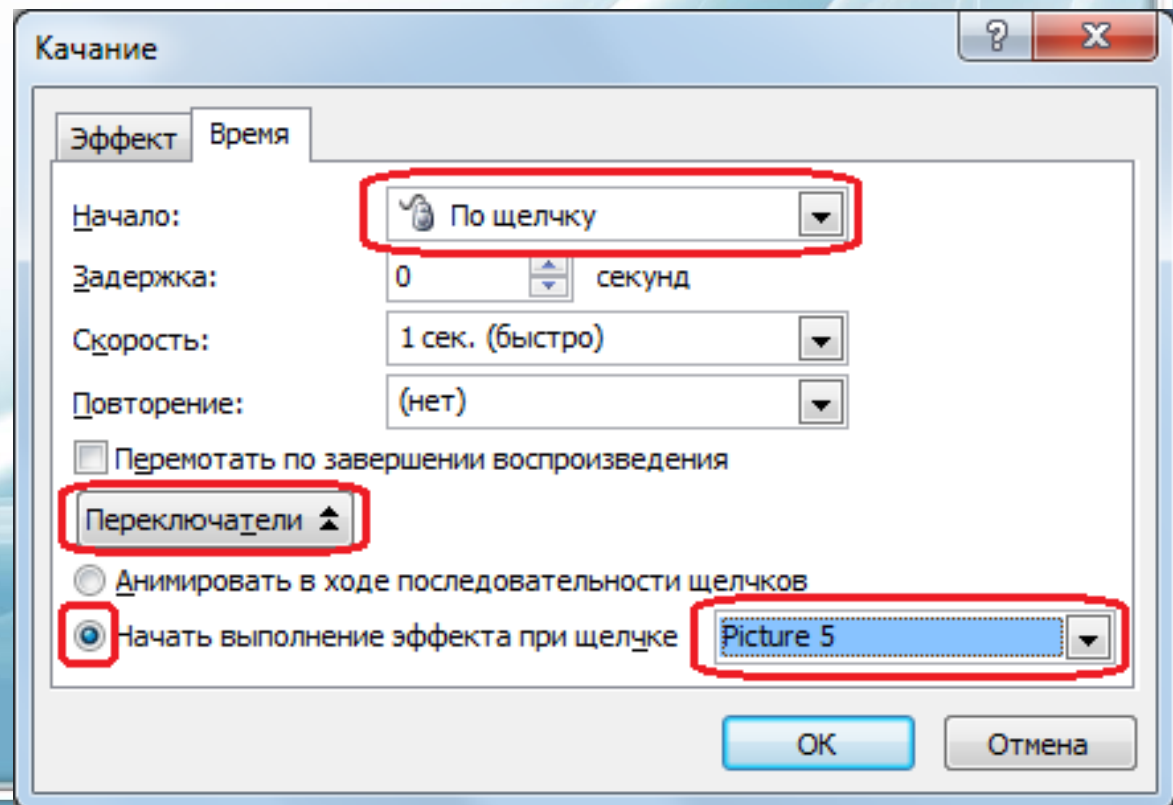
3. Для каждого объекта настраиваем триггер. Для этого в настройках анимации в меню объекта выбираем команду **Время**.



# Создание слайда с триггерами

4. В появившемся окне выбираем **Начало По щелчку**. В области **Переключатели** выбираем **Начать выполнение эффекта при щелчке**. При выборе этого параметра появится возможность выбрать нужный объект. Нажимаем **ОК**. Для одного объекта триггер готов.

Так настраиваем триггеры для всех объектов



# Создание слайда с триггерами

После настройки всех триггеров **Область анимации** выглядит следующим образом:

Триггер: Picture 5	
1	Picture 5
Триггер: Picture 7	
1	Picture 7
Триггер: Picture 8	
1	Picture 8
Триггер: Picture 10	
1	Picture 10

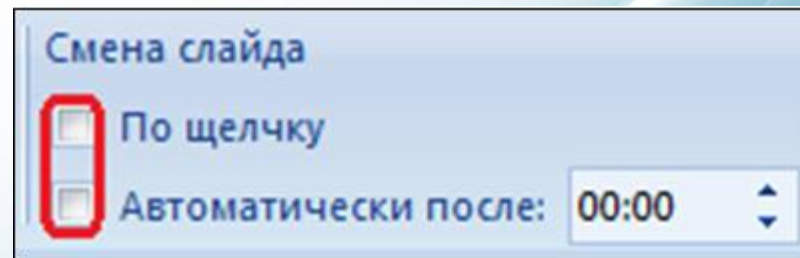
↑ Порядок ↓





# Создание слайда с триггерами

5. **Обратите внимание!** Есть вероятность случайного щелчка мышью мимо настроенного объекта с триггером и тогда произойдет смена слайда на следующий. Чтобы исключить эту ситуацию нужно отключить смену слайда по щелчку и по времени на вкладке **Анимация**.



6. В режиме **Показ слайдов** проверяем правильность работы настроенных триггеров.

