

Создание презентации с использованием макроса DragAndDrop

Для создания презентации с использованием макроса необходимо:

1. Скачать готовый шаблон.

Совет: макросы могут содержать вирусы. Поэтому будьте осторожны при использовании чужих презентаций или других программ, содержащих макрос. Лучше сделать работу самостоятельно и ею безопасно пользоваться.

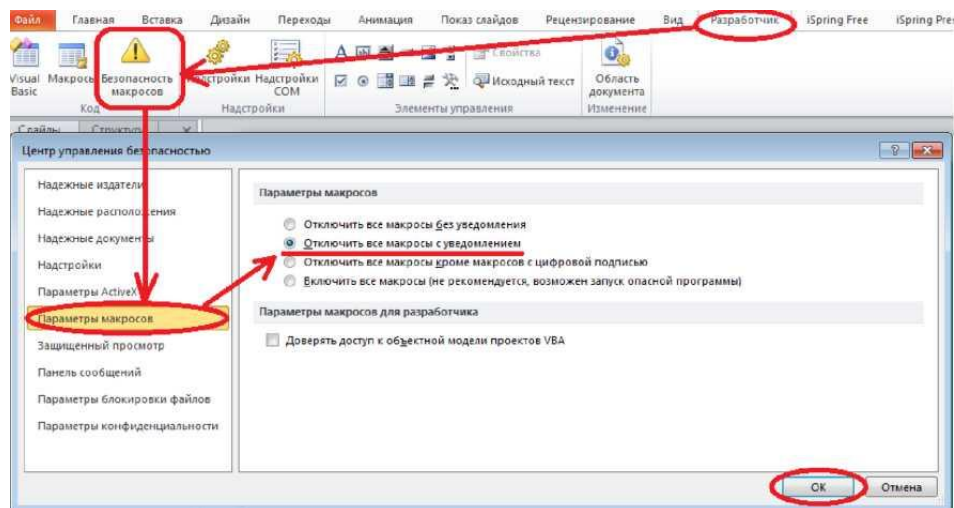
2. Настроить уровень безопасности компьютера, чтобы программа разрешила использование макроса.

Для PowerPoint - 2003 это делается следующим образом:

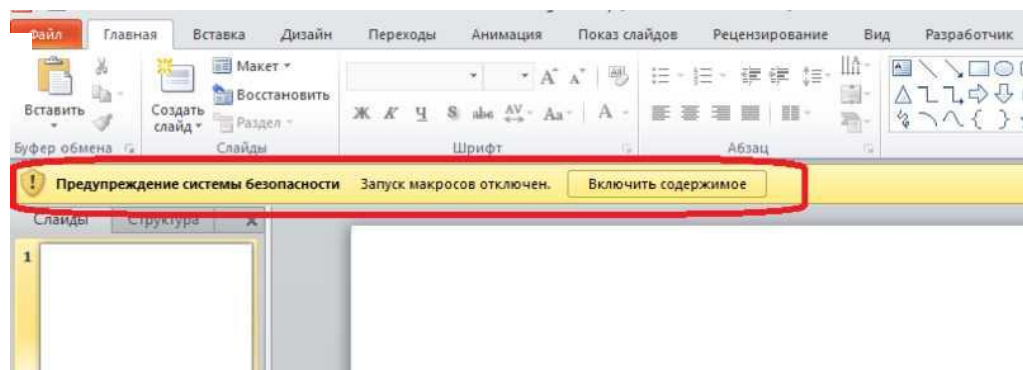
- После запуска PowerPoint открываем меню **Сервис-Макрос-Безопасность** и выставляем в открывшемся окне флажок в строке **Средний уровень безопасности**. И закрываем программу PowerPoint. Теперь при запуске программа будет спрашивать нашего разрешения на использование макросов.

В PowerPoint 2007 (или 2010) это делается так:

- На вкладке **Разработчик** выбираем **Безопасность макросов**.
- В появившемся окне **Центр управления безопасностью** выбираем **Параметры макросов** и выделяем **Отключить все макросы с уведомлением**. После этих настроек жмем **ОК**.



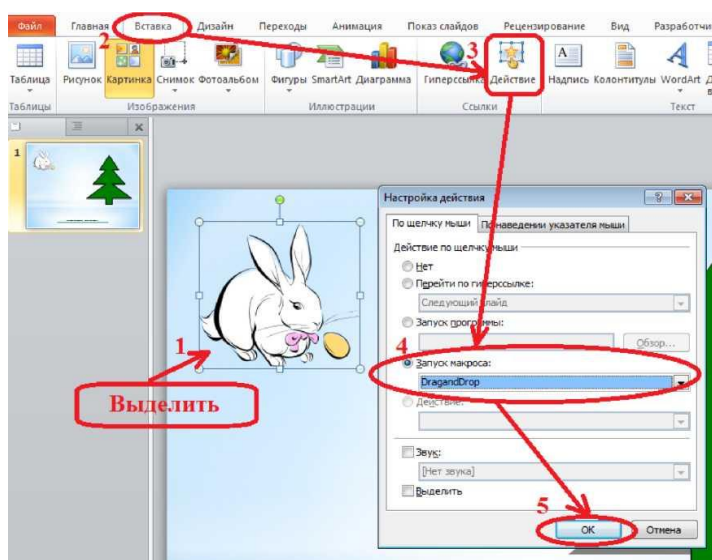
- Закрываем презентацию и снова ее открываем. После этих настроек при каждом входе программа будет предупреждать:



- Нажимаем «Включить содержимое». Теперь макрос будет работать.

3. Создать презентацию в этом шаблоне. Например, сначала надо выделить тот объект, который мы хотим перемещать. В нашем случае - это заяц. Далее на вкладке **Вставка** в группе **Ссылки** выбрать **Действие**. В появившемся окне «**Настройка действия**» выставить флажок активации **Запуск макроса**. Так как Вы работаете в шаблоне с настроенным макросом, то выделится название этого макроса DragandDrop. Осталось нажать на **ОК** и все - макрос запущен. Окно «**Настройка действия**» можно вызвать правой кнопкой мыши, щелкнув по нужному объекту. Работать макрос будет только в режиме **Показа слайдов**.

Для перемещения объекта нужно по нему просто щелкнуть («прихватывать» нет необходимости) и «тащить», куда нужно. Второй щелчок позволяет объект «отпустить».



Для того чтобы слайды не переключались от любого случайного щелчка, надо отключить смену слайдов по щелчку.

Совет. После демонстрации презентации (например, на уроке) при выходе из нее не сохраняйте изменения (если, конечно, это заранее не предусмотрено). Иначе все передвижения, которые делались на уроке сохранятся.

Полезные кнопки

Кроме простого передвижения объектов у макроса DragAndDrop имеются и другие интересные возможности. Рассмотрим некоторые из них. В этом нам помогут клавиши **Shift** и **Alt**.

Shift+щелчок левой кнопкой мыши (ЛКМ) - поворот объекта на 45 градусов по часовой стрелке.

Можно попытаться задать начальное и конечное положение объекта. В этом случае объект можно будет передвигать только в то положение, которое ему заранее задано. В любое другое место его передвинуть можно, но он там не зафиксируется.

Делается это следующим образом: в режиме показа слайдов одновременно нажимаем **Ctrl+Alt+Shift+ЛКМ** по объекту, расположенному в начальном положении. Затем передвигаем в нужное нам положение и щелкаем ЛКМ снова с той же комбинацией клавиш, тем самым задавая конечное положение. Теперь объект сможет закрепиться только в этих двух точках слайда. Отменить эту операцию можно с помощью тех же клавиш.