



2024
ГОД СЕМЬИ

Технологии искусственного интеллекта в образовании

Клюсов Никита Викторович,
заместитель директора по УВР
МАОУ ДО «Технополис»

1956 год – Дартмутская конференция, утверждение понятия «Искусственный интеллект».

1960 год – Первые разработки концепции искусственного интеллекта.

1980 год – Развитие экспертных систем и нейронных сетей. В 1986 году была создана первая нейросетевая программа NETtalk, способная читать текст вслух.

1990 год – Появление новых технологий в области ИИ. Именно в это время компьютер стал обыгрывать человека в шахматы (матч Гарри Каспаров против Deep Blue).

С 2000 по н.в. – компьютеры совершенствуются и даже учатся обрабатывать большие данные каждый год создается что-то новое. В 2002 — первый робот-пылесос, в 2009 — первый автомобиль на автопилоте. 2018 – первая GPT-модель.

Правила взаимодействия с нейросетями:

- Продумать запрос заранее, с необходимыми уточнениями;
- Использовать ключевые слова, которые наилучшим образом описывают запрос, чтобы ответ на него был наиболее информативен;
- Избегать двусмысленных формулировок, проверять правописание и грамматику.

У нейросетей проблемы с памятью – с ними нужно быть лаконичными. Объем информации, которую могут усвоить и выдать нейросети, – ограничен 4096 токенами (~1520 слов)

Технологии ИИ которые можно использовать уже сейчас

Для текстовой генерации:

GigaChat от Сбера
ChatGPT

Для перевода текста:

DeerL ai-переводчик
Яндекс. Перевод видео

Для творческих проектов:

Кандинский от Сбера
Шедеврум от Яндекса
Fusion

Для обучения:

Albus Ai генерация идей, поиск новой информации;

Sharly Ai – Нейросеть, которая по разберет любой текст и выдаст ответ на любой запрос (перевод PDF)

Для генерации кода:

BlackBox – помощник в разработке кода, может даже исправить неправильный код

Для прочих задач:

Enhance – чистит аудиофайл, делает звук лучше:



**2024**
ГОД СЕМЬИ

Технологии искусственного интеллекта в образовании

Клюсов Никита Викторович,
заместитель директора по УВР
МАОУ ДО «Технополис»